



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation SwiftUI, développer des applications pour l'écosystème Apple

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

SwiftUI est le nouveau framework d'Apple destiné à la création des interfaces graphiques pour iPhone, iPad, Mac, Apple Watch, Apple TV et Apple Vision Pro. À l'issue de la formation, vous serez capable de développer des applications pour l'écosystème Apple, et particulièrement sur iPhone et iPad, avec SwiftUI.

Référence	WUI
Durée	3 jours (21h)
Tarif	1 940 €HT

Objectifs

- | Comprendre l'intérêt et les particularités de SwiftUI par rapport à UIKit
- | Connaître des fonctionnalités du langage Swift utiles pour SwiftUI
- | Créer des interfaces riches, flexibles et polyvalentes
- | Comprendre le data flow de SwiftUI
- | Créer une application complète connectée et avec persistance
- | Architecturer ses vues autour des previews d'XCode
- | Intégrer SwiftUI dans des projets UIKit existants

Public

- | Développeurs et architectes

Prérequis

- | Connaissances sur le langage Swift et l'environnement XCode.

Programme de la formation

Concept de SwiftUI

- | Qu'est-ce que SwiftUI et pourquoi un nouveau framework ?
- | Les différences fondamentales avec UIKit.
- | SwiftUI avec iOS, iPadOS, macOS, watchOS, tvOS et visionOS.

Fonctionnalités de Swift

- | Les opaque return types.
- | Les property wrappers.
- | Les function builders.
- | L'asynchrone avec async/await.
- | Le MainActor.

Composition d'interfaces

- | Architecture d'une application SwiftUI.
- | Les previews d'XCode.
- | Créer des vues.
- | Les vues simples : textes, labels, images, boutons, formes...
- | Les modificateurs de style.
- | Les différents types de layout.
- | Les interactions et les gestes.
- | Séparer, réutiliser et tester ses vues.

Gestion des états

- | Le fonctionnement du data flow en SwiftUI.
- | Les states et les bindings.
- | Les vues à état : textfields, toggles, sliders, pickers...
- | Les animations et les transitions.

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

le 2 novembre 2026

PARIS

le 2 novembre 2026

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

- | La macro observable.
- | Les environnements.
- | L'injection de dépendances.
- | L'AppStorage et le SceneStorage.
- | Le cycle de vie d'une vue.

Listes et navigation

- | Les listes dynamiques : listes, grilles, formulaires, lazy...
- | La navigation entre les vues.
- | Les vues modales et les alertes.
- | Les toolbars et les menus.
- | Les TabView et SplitView.

Réseau et persistance

- | Faire des appels réseau avec SwiftUI.
- | Gestion de l'asynchrone et des erreurs.
- | Persistance des données avec SwiftData.

Intégration de SwiftUI

- | Intégrer des vues SwiftUI dans un projet UIKit.
- | Intégrer des composants UIKit dans un projet SwiftUI.

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.