



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation TypeScript

Des bases solides pour développer des applications en TypeScript

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

TypeScript est un sur-ensemble typé de JavaScript qui se compile en JavaScript pur. Parce qu'il permet d'écrire du code robuste et maintenable, TypeScript est très largement adopté au sein des frameworks web, bibliothèques JavaScript, applications web ou back-end Node.js.

Ce cours, mis à jour pour TypeScript 3, couvre tout ce que vous devez savoir pour être opérationnel et créer des sites web, bibliothèques, applications avec TypeScript.

| | |
|-----------|---------------------|
| Référence | TYPESCRIPT |
| Durée | 1 jour (7h) |
| Tarif | à partir de 700 €HT |

Objectifs

- | Maîtriser les types dans TypeScript
- | Développer des programmes front-end et back-end en TypeScript
- | Mettre en oeuvre les modules et les namespaces
- | Exploiter les concepts TypeScript avancés
- | Configurer un projet TypeScript

Public

- | Développeur front-end souhaitant découvrir Typescript

Prérequis

- | Avoir suivi le cours JavaScript: Les fondamentaux du langage ou avoir des connaissances équivalentes
- | Des connaissances de base en programmation orientée objet (types, classes, interfaces,...) ne sont pas requises mais seront un grand plus pour comprendre les concepts objets présents dans TypeScript
- | Connaissances de base en HTML

Programme de la formation

Introduction à TypeScript

- | Pourquoi utiliser TypeScript
- | Les origines de TypeScript
- | Les fonctionnalités de TypeScript
- | TypeScript vs JavaScript
- | L'environnement de développement pour développer en TypeScript
- | Ateliers: Mise en place d'un environnement de développement TypeScript, Quick win: un premier programme TypeScript en 5 minutes

Les bases de TypeScript

- | Les types de base
- | Déclaration de variables
- | Les fonctions: les bases, this, surcharge
- | Debugger un programme TypeScript, fichiers map
- | Ateliers: Manipulation des types de base, Création et mise en oeuvre de fonctions

Les bases de la POO en TypeScript

- | Les interfaces
- | Les classes
- | Les énumérations

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

le 29 août 2025

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

- | Les generics
- | Ateliers: Développer une application POO en TypeScript

Les Types

- | Inférence de type
- | Compatibilité entre types
- | Types avancés
- | Types utilitaires
- | Ateliers: Mise en oeuvre des concepts de types avancés

Modularité

- | Les modules
- | La résolution des modules
- | Les bonnes pratiques de mise en oeuvre des modules
- | Les namespaces
- | Ateliers: Mise en oeuvre et compilation des modules TypeScript

Concepts avancés

- | Fusion de déclaration
- | Décorateurs
- | Mixins
- | Directives Triple-Slash
- | Fichiers de déclaration
- | Ateliers: Mise en oeuvre des décorateurs, Création de fichier de déclaration

Configurer un projet TypeScript

- | tsconfig.json
- | Options de compilation
- | Références de projets
- | Intégration avec des outils de build
- | Ateliers: Configurer un projet TypeScript et NPM pour construire une application web SPA, une librairie JavaScript, une application backend Node.js

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.

| Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.