Formation ISTQB®, Testeur Agile, certification

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92 | TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07 | E-MAIL : inscription@hubformation.com

Ce stage vous permettra de comprendre le rôle de testeur et de mettre en oeuvre les fondamentaux du test logiciel dans un projet Agile. Vous apprendrez les spécificités du test ainsi qu'à sélectionner et appliquer les outils et les méthodes les plus adaptés à votre projet.

Référence	TSA
Durée	2 jours (14h)
Tarif	2 010 €HT
Repas	repas inclus

Objectifs

| Etre efficace sur les activités de test d'un projet Agile en collaborant avec l'équipe
| Adapter les fondamentaux du test à un projet Agile
| Sélectionner et appliquer les outils et méthodes les plus adaptés au projet
| Aider l'ensemble de l'équipe à tester de façon efficace

Public

| testeurs ou test managers ayant une expérience de cycles de vie de développement traditionnels
| développeurs peu habitués à pratiquer le test sur un projet Agile
| testeurs métier, ingénieurs qualité

Prérequis

| Avoir obtenu la certification ISTQB® Testeur Certifié niveau Foundation

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)
du 13 au 14 octobre 2025

PARIS
du 6 au 7 octobre 2025

LYON
du 13 au 14 octobre 2025

VOIR TOUTES LES DATES

Programme de la formation

Fondamentaux du développement logiciel Agile
| Le développement logiciel Agile et le manifeste Agile.
| L'approche intégrée.
| Notion de "feedback" précoce et fréquent.
| Exercice Comprendre le manifeste Agile. Mettre en place une équipe intégrée et la faire fonctionner.

Caractéristiques des approches Agiles
| Approches de développement logiciel Agile.
| Création collaborative d'User Story.
| Rétrospectives.
| Intégration continue.
| Planning de version et d'itérations.
| Exercice QCM de préparation à l'examen. Optimiser les rétrospectives. Construire un planning d'itération et un planning de release.

Différences entre les tests traditionnels et les approches Agiles
| Activités de test et de développement.
| Produits d'activité des projets.
| Niveaux de test.
| Outils de gestion des tests et de gestion de configuration.
| Exercice Planifier les activités de test sur un projet Agile. Testeur développeur ou développeur testeur ?

Statut du test dans les projets Agile
| Communiquer les statuts du test, l'avancement et la qualité produit.
| Gérer les risques de régression en faisant évoluer les cas de tests manuels et

HUB Formation - 14 avenue de l'Opéra - 75001 Paris
01 85 77 07 07 - www.hubformation.com - SIREN 525 287 785

automatisés.
| Exercice QCM : questions sur principes, pratiques et processus fondamentaux Agiles.

Rôles et compétences d'un testeur dans une équipe Agile
| Compétences d'un testeur Agile.
| Le rôle d'un testeur dans une équipe Agile.
| Mise en situation La casquette de testeur sur un projet Agile.

Méthodes, techniques et outils pour les tests Agiles
| Le développement piloté par les tests.
| La pyramide des tests.
| Quadrants de test, niveaux de test et types de test.
| Le rôle d'un testeur.
| Évaluation des risques qualité produit et estimation de l'effort de test.
| Techniques dans les projets Agile.
| Outils dans les projets Agile.
| Jeu de rôle Etre testeur dans une équipe Scrum. Identifier et traiter des risques produits. Analyse du reporting des tests.

Examen de certification ISTQB®
| QCM de 40 questions. Durée de 60 minutes.
| Passage de l'examen.

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

| Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
| Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
| Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
| Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
| Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
| Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
| Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
| Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
| Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.