# Formation Mise en oeuvre de tests pour les applications mobiles

*Tester les applications mobiles*

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92 | TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07 | E-MAIL : inscription@hubformation.com

Développer une application mobile nécessite de vérifier sa robustesse et sa fiabilité, de s'assurer de la conformité de l'interface et de l'ergonomie par rapport aux besoins. Ce stage vous présentera une démarche complète de test, ainsi que les outils adaptés aux tests dans chaque environnement.

| | |
|---|---|
| Référence | TIM |
| Durée | 2 jours (14h) |
| Tarif | 1 690 €HT |
| Repas | repas inclus |

## Objectifs

| Identifier les différents types d'applications mobiles et les environnements associés
| Définir une stratégie de test
| Créer des dispositifs de test Android/Apple
| Mettre en oeuvre des tests génériques sur la partie Portable
| Manipuler des utilitaires spécifiques de tests techniques

## Public

| Testeurs souhaitant créer et capitaliser sur un référentiel de Test, les acteurs Maîtrise d'oeuvre et Maîtrise d'ouvrage.

## Prérequis

| Connaissances générales en développement.
| Avoir déjà pratiqué une activité de tests.
| Connaître l'environnement Windows.

## SESSIONS PROGRAMMÉES

### A DISTANCE (FRA)

du 15 au 16 septembre 2025
du 8 au 9 décembre 2025

### PARIS

du 8 au 9 septembre 2025
du 1er au 2 décembre 2025

VOIR TOUTES LES DATES

## Programme de la formation

**Concepts du test d'applications Mobile dans l'ISTQB®**
| Qu'est-ce qu'une application mobile ?
| Types de Test Logiciel. Cycles de développement et de tests des applications Mobiles.
| Campagnes spécifiques. Notion de Vérification et Validation (V&V). Spécification de cas de tests.

**Vue d'ensemble des applications Mobile**
| Architecture technologique.
| Principaux types d'application mobile.
| Vue d'ensemble sur le test de portable.
| Ergonomie, Attractivité, Sécurité, Conformité.

**Définir une stratégie de test**
| Gestion du risque. Déterminer l'effort de test.
| Déterminer les plateformes de test.
| Démonstration : Simulateur pour applications Web comme Iphoney.

**Test d'applications Androïd**
| Caractéristiques des OS Androïd. Introduction à DDMS et DDME. Critères de tests spécifiques Androïd.
| Approche et techniques du test d'applications Androïd.
| Choisir un dispositif de test avec émulateurs.

| Capturer les logs pour analyser les résultats.
| Exercice : Mise en place de tests et analyse.

**Test d'application Apple**
| Caractéristiques des OS Apple. Notions sur l'installation d'application, processus de soumission.
| Critères de tests spécifiques à Apple.
| Approche et techniques du test d'applications Apple.
| Choisir un dispositif de test avec émulateurs.
| Exercice : Mise en place de dispositifs de tests génériques "Apple".

**Tests génériques sur la partie Portable**
| Test de régression OS, de liaison, de liaisons avec applications mobiles.
| Test de consommation de batterie.
| Test traitement d'appel, SMS, échanges.
| Test d'utilisation de la mémoire. Stress Test.

**Utilitaires de test d'applications Mobiles**
| Outils de capture d'écran et de mesure d'utilisation de mémoire.
| Explorateurs de fichiers. Outils de test de stress.
| Collecteurs de log.
| Exercice : Mise en oeuvre d'outils de tests d'applications mobiles.

**Synthèse pour la MOA**
| Campagnes de test. Priorisation de l'effort de tests. Spécifier les campagnes de test.
| Exécuter les campagnes dans les différentes conditions de confort et de couverture réseau.
| Tests sur terminaux physiques versus émulateurs.
| Logistique : constitution et gestion d'une flotte de terminaux mobiles, et des abonnements GSM associés.
| Utiliser une plateforme spécialisée Test externe.

## Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

## Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

---

## Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

| Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
| Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
| Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
| Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
| Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
| Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
| Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
| Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
| Horaires identiques au présentiel.

---

## Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.