



## Formation Tests Agiles, démarche et mise en oeuvre

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Ce stage vous permettra de faire le point sur les techniques et les méthodes de test Agiles. Il vous apprendra à organiser les tests dans une conduite de projet Agile. Il vous permettra d'être mieux armé pour définir une bonne solution, la communiquer efficacement en équipe et bien la réaliser.

### Objectifs

- | Passer en revue les principes de la démarche Agile et leurs impacts sur l'organisation des tests
- | Elaborer la vision d'une application à développer et prioriser les users stories
- | Identifier le principe d'Acceptance Test Driven Development et rédiger un scénario de test
- | Appréhender la notion de développement piloté par des tests (TDD)
- | Identifier les principes de refactoring, de contrôle qualité du code et d'intégration continue

### Public

- | analystes
- | chefs de projet
- | développeurs
- | testeurs
- | assistants à maîtrise d'ouvrage

### Prérequis

- | connaissances de base en gestion de projets logiciels

### Programme de la formation

#### Cycle de vie et projets agiles

- | Les opportunités offertes par le développement agile de logiciels et de produits.
- | Motivation de l'Agilité. Valeurs et principes, accepter le changement des besoins clients.
- | La démarche agile, itérative et incrémentale.
- | Le test dans le développement Agile.
- | Mise en situation Atelier en groupe permettant de comprendre la démarche du test Agile.

#### Expression du besoin dans le projet Agile

- | Identifier la valeur du point de vue des utilisateurs, tester ses idées, Lean Startup.
- | Bien connaître ses utilisateurs, tester les catégories d'utilisateurs, créer des Personas, UX.
- | Faire un impact, relier les actions des acteurs du projets à ses objectifs et utilisateurs, Impact Mapping.
- | Découper les besoins sous la forme d'histoires utilisateurs, User Stories.
- | Simplification, priorisation, rédaction et organisation des histoires utilisateurs.
- | Travaux pratiques Elaborer l'expression du besoin d'une application à développer (Story Mapping). Prioriser les histoires utilisateurs.

Référence	TAG
Durée	3 jours (21h)
Tarif	2 090 €HT
Repas	repas inclus

### SESSIONS PROGRAMMÉES

#### A DISTANCE (FRA)

du 29 au 31 mai 2024

#### PARIS

du 22 au 24 mai 2024

#### AIX-EN-PROVENCE

du 29 au 31 mai 2024

#### BORDEAUX

du 29 au 31 mai 2024

#### LILLE

du 29 au 31 mai 2024

#### LYON

du 29 au 31 mai 2024

#### NANTES

du 29 au 31 mai 2024

#### SOPHIA-ANTIPOLIS

du 29 au 31 mai 2024

#### STRASBOURG

du 29 au 31 mai 2024

#### TOULOUSE

du 29 au 31 mai 2024

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

## Le modèle ATDD, les spécifications exécutables

- | Le principe d'ATDD (Acceptance Test Driven Development) : développement piloté par les tests d'acceptation.
- | BDD (Behavior Driven Development) : développement piloté par les comportements.
- | Spécifications par l'exemple, spécifications exécutables, tests de non-régression, tests fonctionnels.
- | Cycle du projet pour les spécifications exécutables.
- | Travaux pratiques Découverte d'un domaine métier et rédaction de spécifications par l'exemple. Démonstration de l'outillage.

## Définition et principes du TDD, développement piloté par les tests

- | Typologie des tests.
- | Origine du TDD (Test Driven Development).
- | Cycle de développement du TDD. Red Green Refactor, baby steps.
- | Refactoring et conception émergente.
- | Couverture de tests.
- | Démonstration Démonstration d'un développement en Java piloté par les tests. Démonstration de refactoring sur un code complexe.

## Intégration continue

- | Les différents composants de l'intégration continue.
- | Mise en place de la plateforme d'intégration continue.
- | Intégration continue et métrique.
- | Travaux pratiques Démonstration de Jenkins et de SonarQube.

## Méthode pédagogique

Ce cours propose des ateliers pratiques autour des besoins et des tests ainsi que des démonstrations pour la partie technique.

## Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

---

## Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

---

## Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.