



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation SketchUp - Perfectionnement

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Objectifs

| Dessiner et structurer des objets complexes en 3D : travailler les rendus avec les textures, utiliser le bac à sable pour modeler et donner du volume aux terrains, gérer la bibliothèque de texture.

Public

| Architecture (Architecte, Architecte intérieur et collaborateur)
| Design industriel (mobilier, Objet)
| Décorateur (Scénographe, Évènementiel, Stand)
| Urbaniste
| Paysagiste...

Prérequis

| Connaître les fonctions avancées de Sketchup : les outils pour dessiner et modifier des objets, les opérations booléennes, créer des composants, annoter un dessin, créer des calques et des plans de section.

Programme de la formation

DONNER DU VOLUME A VOS TERRAINS avec les outils Bac à sable

| A partir de zéro / Modeler votre terrain / Créer un terrain à partir des contours / Retourner l'arête
| Projeter une surface sur votre terrain / Tamponner votre terrain / Ajouter des détails / Modéliser un talus
| Placer des arbres et des arbustes sur votre terrain

L'ENVIRONNEMENT DE VOTRE MODELE

| Positionner son modèle sur la terre, choisir le jour et l'heure
| Mettre dans le brouillard les bâtiments autour de votre projet, afin de mieux faire ressortir votre projet
| Afficher ou pas les ombres / Choisir un style d'affichage

LES TEXTURES

| Informations sur les textures / Problème de sens de la texture
| Importer une texture à partir d'une image
| Mettre à l'échelle une texture
| Appliquer une texture sur un élément courbe
| Projeter une texture
| Positionner correctement une texture sur une face
| Déplacer une texture sur toutes les parois où celle-ci est appliquée
| Position, rotation, mise à l'échelle et déformation : maîtriser les textures
| Les punaises dans les textures
| Texturer à partir de photos
| Texturer un linteau en arc de cercle avec un plugin

RECUPERER ET AMELIORER UNE TEXTURE

| Adresse de site pour télécharger des textures pour Sketchup
| Travailler votre texture avec Photoshop : Réduire la taille de votre texture.
| Uniformiser votre texture

Référence	SKP32
Durée	2 jours (14h)
Tarif	900 €HT
Repas	40 €HT(en option)

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

du 2 au 3 juin 2025
du 7 au 8 juillet 2025
du 18 au 19 août 2025
du 15 au 16 septembre 2025
du 13 au 14 octobre 2025
du 17 au 18 novembre 2025
du 15 au 16 décembre 2025

PARIS

du 2 au 3 juin 2025
du 7 au 8 juillet 2025
du 18 au 19 août 2025
du 15 au 16 septembre 2025
du 13 au 14 octobre 2025
du 17 au 18 novembre 2025
du 15 au 16 décembre 2025

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

GERER VOS BIBLIOTHEQUES DE TEXTURES

| Rajouter une texture dans la palette par défaut de SketchUp

GAGNER DE LA VITESSE D'AFFICHAGE DECOUVERTE D'ARTLANTIS

| Utilisation et modification
| Création de composants dynamiques modifiables
| Mise en place des lumières naturelles et artificielles
| Appliquer des matières et textures
| Positionner des objets
| Lancement du rendu

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.