



# ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

## Formation Ludopédagogie, concevoir et animer des formations par le jeu

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Les formateurs n'ont pas toujours les réponses à un manque de motivation et d'implication des apprenants. Ce stage vous permettra de découvrir des méthodes pédagogiques originales et des outils ludiques favorisant la participation en formation.

### Objectifs

- | Identifier les différentes approches par le jeu
- | Construire une progression pédagogique ludique
- | Concevoir des outils et supports ludiques
- | Animer une formation à l'aide de jeux

### Public

- | Formateurs,
- | animateurs,
- | ingénieurs pédagogiques.

### Prérequis

- | Expérience de l'animation de formation et connaissance des techniques de base de préparation et d'animation.

### Programme de la formation

#### Comprendre les principes de la formation par le jeu

- | Dresser le panorama des différentes approches de formation par le jeu.
- | Identifier les différentes variations : Serious Games, ludopédagogie, ateliers théâtre, formation par la musique...
- | Cerner les avantages de chaque approche.
- | Utiliser le jeu comme un outil pour apprendre.
- | Recenser les ressources disponibles dans le domaine du jeu pédagogique.
- | Echanges Réflexion de groupe sur le jeu comme outil d'apprentissage.

#### Construire une progression de formation originale

- | Définir des objectifs pédagogiques.
- | Structurer une ébauche pertinente.
- | Identifier les différentes méthodes pédagogiques.
- | Inclure des pauses créatives dans son parcours de formation.

#### Découvrir des outils et supports ludiques

- | Développer l'activation des apprenants.
- | Savoir réguler un groupe.
- | Mener différemment les tours de table.
- | Sortir du QCM et proposer des outils d'évaluation ludiques.
- | Eviter la somnolence après la pause méridienne : les techniques anti-bâillements originales.

#### Concevoir un outil ludopédagogique

- | Repérer les besoins ou la problématique à traiter.
- | Concevoir ou adapter une mécanique de jeu au sujet en question.
- | Tester l'exercice.

Référence	SGA
Durée	2 jours (14h)
Tarif	1 520 €HT
Repas	repas inclus

### SESSIONS PROGRAMMÉES

#### A DISTANCE (FRA)

- du 25 au 26 septembre 2025
- du 13 au 14 novembre 2025

#### PARIS

- du 18 au 19 septembre 2025
- du 6 au 7 novembre 2025

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

## Animer une formation par le jeu

- | Rôle de l'animateur : travailler son savoir-être.
- | Savoir passer un message clair.
- | Maîtriser le temps.
- | Développer l'implication des participants.
- | Transposer le jeu à la réalité professionnelle.
- | Donner envie d'apprendre.
- | Mise en situation Animer une séquence à l'aide des jeux préalablement adaptés. Débriefing en groupe.

## Méthode pédagogique

- | Exercices : créer un scénario et une progression pédagogique. Construire des outils et supports ludiques. Mises en situation d'animation par le jeu.
- | Elaborer un scénario pédagogique en détaillant les différentes rubriques : étape, timing, intention du formateur, scénario d'animation, ressources, méthodes, difficultés, remèdes...
- | Reprise de jeux existants afin de les adapter à son animation. Echanges avec tests en direct afin de vérifier leur pertinence.

## Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

---

## Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

---

## Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.  
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.