Formation Responsive Design, créer des interfaces Web adaptables

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92 | TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07 | E-MAIL : inscription@hubformation.com

Les concepteurs de sites Web doivent dorénavant revoir leur approche pour que leurs interfaces s'adaptent à la diversité des terminaux. Cette formation apporte des réponses pratiques aux problématiques de conception ergonomique et de gestion des contraintes liées au Responsive Design.

Référence	RPO
Durée	2 jours (14h)
Tarif	1 590 €HT
Repas	repas inclus

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

du 15 au 16 septembre 2025

VOIR TOUTES LES DATES

Objectifs

| Concevoir et développer des interfaces Web pour tous types de terminaux
| Adopter une approche de conception ergonomique Mobile First
| Découvrir les composants graphiques, les frameworks et les librairies Responsives
| Optimiser les performances d'affichage des pages sur mobiles et ordinateurs

Public

| développeurs
| designers
| chefs de projets
| webmasters

Prérequis

| connaissances de base en HTML et CSS

Programme de la formation

Les terminaux
| Types de terminaux (mobile, tablette, tv, liseuse...) et leur résolution. Périphériques, OS, navigateurs.
| Le marché mobile et parts de marché.
| Standards HTML, HTML5, CSS3 (API, sélecteurs...).
| Travaux pratiques Détection du type de terminal en PHP JavaScript.

Démarche de conception
| Concept de Marcotte, Mobile First.
| Séparation contenu/contenant.
| Approche portrait/paysage, tactile, impact sur l'ergonomie.
| Créer un plan de tests.
| Différence entre design Web et design Mobile.

MediaQueries
| Adaptation des CSS aux caractéristiques du terminal.
| Règles conditionnelles (orientation, device-width...).
| JavaScript et les anciens navigateurs.
| Réglage complémentaire de rendu visuel (Viewport).
| Travaux pratiques Construction de CSS selon les modes portrait/paysage, résolution du terminal.

Principe de grille flexible, fluide
| Conception classique versus conception selon une grille.
| Importance des blocs, approche contenu/contenant.
| Unités de mesure (% em px), mode Retina.

| Eviter les débordements. Points de rupture.
| Principe des box, layout avec CSS3.
| Travaux pratiques Construire une ergonomie basée sur une grille flexible.

Composants graphiques
| Images flexibles : images de fond, adaptation HTML5, adaptation de la qualité graphique selon le terminal.
| Contenu responsive : rupture texte, multicolonnes. Césure et découpe.
| Polices fluides : format des polices, taille.
| Marges et espaces flexibles.
| Menus adaptables, carrousel adaptatif.
| Création de layout avec flexbox (organisation des éléments en fonction d'une grille).
| Créer des images et des vidéos adaptées.
| Travaux pratiques Mise en oeuvre de solutions.

Framework et librairies responsive
| Détecter les ressources avec "Modernizr".
| Librairies de substitution (less, css3pie...).
| Frameworks CSS 960 grid, HTML5 BoilerPlate, Bootstrap, Foundation, Skeleton, 320...
| Travaux pratiques Utilisation de frameworks.

Optimisation et performance
| Mesurer la performance de chargement, optimisation de bande passante. Répartition Client/Serveur.
| Optimisation des ressources graphiques.
| Gestion du cache.
| Travaux pratiques Audit de pages Web, corrections conceptuelles et techniques.

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

| Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
| Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
| Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
| Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
| Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
| Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
| Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
| Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
| Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour

HUB Formation - 14 avenue de l'Opéra - 75001 Paris
01 85 77 07 07 - www.hubformation.com - SIREN 525 287 785

vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.