



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation TDD, BDD et principes SOLID

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Objectifs

- | Identifier le rôle des tests dans le processus de développement des logiciels, les enjeux de l'écriture de tests automatisés et le coût de la mise en production de code non testé automatiquement
- | Identifier ce qu'est un test d'acceptance et comment découper une fonctionnalité en tests d'acceptance
- | maîtriser l'écriture de tests automatisés, unitaires et tests d'intégration ainsi que les différentes étapes du développement TDD : découpage d'un problème en tâches élémentaires, écriture de tests ciblés et recouvrant, cycle TDD
- | maîtriser les principes et patterns du "clean code" en programmation objet, les outils de frameworks de test, la syntaxe Gherkin pour l'écriture de tests d'acceptance, le framework Cucumber pour exécuter des tests d'acceptance
- | appliquer ces principes et patterns au développement de nouveau code (greenfield development) et au code existant (brownfield development)

Référence	OBJ2016
Durée	2 jours (14h)
Tarif	1 750 €HT

PROCHAINES SESSIONS

Pour connaître les prochaines dates ou organiser un intra-entreprise, contactez-nous, nous vous répondrons sous 72 heures.

Public

- | Développeurs expérimentés

Prérequis

- | Bonne maîtrise du langage Java et de ses API fondamentales
- | Une première expérience dans l'écriture de tests sur du code legacy est un avantage

Programme de la formation

Introduction à la pratique du développement dirigé par les tests, le cycle de développement TDD

- | Exemple du Kata FizzBuzz
- | Développement du Kata
- | Bilan : les étapes de la pratique du TDD

Introduction des principes du Clean Code et des principes SOLID

Pratiques de l'eXtreme Programming

- | Pratiques des Katas
- | Pratiques des Coding Dojo
- | Pratiques du Pair Programming

Le principe Open / Closed : application au pattern Strategy

- | Exemple du Kata RPN Calculator
- | Développement du Kata
- | Bilan : le pattern Strategy et son implémentation

Utilisation de Gherkin / Cucumber pour l'écriture de tests

- | Écriture de tests en Gherkin : méthodes, organisation, syntaxe
- | Écriture de classes Cucumber pour l'exécution de ces tests
- | Fonctionnalités avancées : tests paramétrés, tables de données, tags
- | Intégration avec Maven, génération de rapports de tests

Mise en oeuvre sur un kata complexe : Mars Rover

| Écriture des tests avec Cucumber

| Résolution du kata

| Conclusion

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.