



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation Développement d'applications mobiles multi plates-formes avec Flutter

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Objectifs

- | Maîtriser les bases du langage Dart
- | Développer une application Flutter pouvant être déployée en production
- | Utiliser les widgets, la notion de Stateful/Stateless...
- | S'approprier les notions d'Element, RenderObject

Public

- | Toute personne souhaitant développer des applications multi plates-formes pour mobile (Android/iOS) / le web / le desktop (Linux/macOS/Windows)

Prérequis

- | Connaître les bases de la programmation orientée objet

Programme de la formation

Introduction au langage Dart

- | Les bases du langage (variables, null safety...)
- | Les collections
- | La programmation asynchrone avec Future et Stream

Qu'est-ce Flutter ?

- | Comment Flutter fonctionne-t-il ?
- | En quoi se distingue-t-il des autres frameworks ?

Premiers pas en Flutter

- | Qu'est-ce qu'un Widget ?
- | Comment gérer l'état avec la différence entre Statefull et Stateless

Découverte des Widgets

- | Les Widgets simples (Text, Image)
- | Les Layouts (Row, Column, Stack...)
- | La gestion du scroll (ListView, GridView...)

Comment fonctionnent les Widgets

- | Qu'est-ce que le BuildContext ?
- | Comment Flutter gère-t-il l'arbre des Widgets ? des éléments ? de rendu ?

La navigation

- | Ouvrir un nouvel écran
- | Passer des arguments
- | Utiliser la navigation nommée
- | Différence entre Navigator 1.0 et Navigator 2.0
- | Gestion des deep-links

Comment gérer l'état

- | Pourquoi faut-il une solution de state management ?
- | L'exemple de BLoC

Référence	MOB314
Durée	2 jours (14h)
Tarif	1 945 €HT

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

- du 3 au 4 juin 2024
- du 26 au 27 août 2024
- du 4 au 5 novembre 2024

PARIS

- du 3 au 4 juin 2024
- du 26 au 27 août 2024
- du 4 au 5 novembre 2024

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

Faire des requêtes réseau

- | Comment faire une requête asynchrone ?
- | Comment parser le contenu d'un JSON ?
- | Comment utiliser de la génération de code ?

Comment stocker des données ?

- | Stocker des données dans les préférences (clé/valeur)
- | Stocker dans une base de données locale
- | Stocker dans une base de données distante (ex: Firebase)

Comment publier une application ?

- | Comment externaliser les traductions ?
- | Quelles sont les bonnes pratiques avant de publier une application ? (CI/CD, Crashlytics...)
- | Comment publier sur le Google Play et l'App Store

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.