



Formation Swift, développer des applications pour iOS - iPhone/iPad

Développer des applications iOS en Swift en exploitant les diverses fonctionnalités de l'iPhone et de l'iPad

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Swift est le nouveau langage créé par Apple pour développer des applications sur OSX et iOS. Grâce à ses particularités (performance, typage statique, inférence de type, fonctionnel, ...) et à sa synergie avec Objective-C, il permet un développement rapide, sûr et même amusant tout en gardant l'avantage des nombreux frameworks iOS et OSX existants ou tiers. De plus, l'apprentissage est facilité par un système interactif : playgrounds, dispensant le développement d'une application complète pour explorer les API. Le langage profite également d'une forte implication et réactivité d'Apple concernant son évolution et sa promotion. En bref, un langage optimisé et user-friendly... Cette formation de 3 jours permettra aux futurs développeurs IOS de prendre en main ce nouveau langage et de comprendre ce en quoi il simplifie les développements.

Objectifs

- | Identifier l'écosystème du développement pour les équipements mobiles d'Apple
- | Utiliser le langage Swift et les différentes API
- | Maîtriser l'architecture d'une application mobile écrite en Swift
- | Optimiser, construire et déployer une application performante
- | Concevoir une interface graphique
- | Echanger des données avec un serveur

Public

- | Développeurs
- | Chefs de projet
- | Architectes...

Prérequis

- | Disposer de connaissances pratiques de la programmation et d'un langage orienté objet (Objective-C, Java, C++, C#)

Programme de la formation

Présentation de Swift

- | Historique et concepts
- | Environnement de développement
- | Interactivité avec REPL et playgrounds

Les bases du langage

- | Constantes et variables
- | Types de base et tuples
- | Type explicite et inférence de type
- | Opérateurs
- | Optionals
- | Collections
- | Types valeur et types référence
- | Structures de contrôle
- | Fonctions
- | Closures

Référence	MOB304
Durée	3 jours (21h)
Tarif	2 005 €HT

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

- du 17 au 19 juin 2024
- du 26 au 28 août 2024

PARIS

- du 17 au 19 juin 2024
- du 26 au 28 août 2024

AIX-EN-PROVENCE

- du 26 au 28 août 2024
- du 12 au 14 novembre 2024

BORDEAUX

- du 17 au 19 juin 2024
- du 12 au 14 novembre 2024

LILLE

- du 17 au 19 juin 2024
- du 12 au 14 novembre 2024

LYON

- du 26 au 28 août 2024
- du 12 au 14 novembre 2024

NANTES

- du 17 au 19 juin 2024
- du 12 au 14 novembre 2024

RENNES

- du 17 au 19 juin 2024
- du 12 au 14 novembre 2024

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

| Énumération

Programmation Objet en Swift

- | Structures et Classes
- | Propriétés stockées, paresseuses et calculées
- | Méthodes de classes et d'instance
- | Héritage
- | Transtypage
- | ARC et résolution de cycles de référence

Notions avancées de Swift

- | Subscripts
- | Extensions, ajouter vos fonctionnalités à l'existant
- | Protocoles, définir vos contrats d'interface
- | Génériques, créer un code flexible
- | Surcharge d'opérateur
- | Compatibilité avec Objective-C

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.