



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation Machine learning, l'état de l'art

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Objectifs

- | Identifier les concepts d'apprentissage automatique et l'évolution du Big Data vers le Machine Learning
- | Appréhender les enjeux de l'utilisation du Machine Learning, incluant les bénéfices attendus et des exemples d'usage
- | Identifier le positionnement du Machine Learning dans la chaîne de traitement de la donnée
- | Identifier les outils et les acteurs leaders du marché
- | Découvrir les principaux algorithmes et la démarche projet à appliquer selon les cas d'usages en entreprise
- | Identifier les clés de réussite d'un projet intégrant du Machine Learning

Public

| Toute personne souhaitant comprendre les mécanismes et les bénéfices du Machine Learning : dirigeants d'entreprise, DSI, responsables informatiques, consultants, responsables de projets Big Data...

Prérequis

| Il est recommandé de posséder des notions de probabilités et statistiques.

Programme de la formation

les concepts d'apprentissage automatique et l'évolution du Big Data vers le Machine Learning

- | Définition.
- | De la statistique à l'apprentissage automatique.
- | Apprentissage automatique : comprendre ou prédire?
- | Besoin en puissance de calcul et de stockage.
- | Intégration de l'apprentissage automatique dans les fermes de Big Data.
- | Les valeurs d'observation, et les variables cibles.
- | Ingénierie des variables.

Appréhender les enjeux de l'utilisation du Machine Learning, incluant les bénéfices attendus et des exemples d'usage

- | Comment automatiser les processus métier.
- | Attentes.
- | Création de valeur à partir de la donnée.
- | Problème du ratio pertinence/volume.
- | Les risques et écueils.
- | Importance de la préparation des données.
- | L'écueil du "surapprentissage".
- | Les erreurs d'architecture à éviter.
- | Atelier : mise en évidence d'erreurs d'apprentissage sur des données non qualifiées.
- | Modélisation automatique.
- | Le rôle du data scientist.
- | Atelier : démonstration de reconnaissance d'images.

Référence	MLDS010
Durée	2 jours (14h)
Tarif	1 610 €HT
Repas	46 €HT(en option)

SESSIONS PROGRAMMÉES

PARIS

du 1er au 2 juillet 2024

du 7 au 8 octobre 2024

du 9 au 10 décembre 2024

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

Identifier le positionnement du Machine Learning dans la chaîne de traitement de la donnée

- | Le pattern MapReduce.
- | Exemple d'utilisation.
- | Gouvernance des données.
- | Qualité des données.
- | Transformation de l'information en donnée.
- | Qualification et enrichissement.
- | Sécurisation et étanchéité des lacs de données.
- | Flux de données et organisation dans l'entreprise.
- | De la donnée maître à la donnée de travail.
- | MDM.
- | Mise en oeuvre pratique des différentes phases : nettoyage, enrichissement, organisation des données.
- | Zoom sur les données : format, volumes, structures.
- | Zoom sur les requêtes, attentes des utilisateurs.
- | Etapes de la préparation des données.
- | Définitions, présentation du data munging

Connaitre les outils et les acteurs leaders du marché

- | Comparatifs des outils d'apprentissage automatique.
- | Les outils en mode local, en mode distribué.
- | Les acteurs.
- | Leurs outils.
- | Atelier : utilisation de scikit learn et de SparkML.
- | Comparatif. Apprentissage profond : introduction aux réseaux de neurones.
- | Réseaux de neurones à convolution.
- | Modèles de CNN.
- | L'approche du Deep Learning.
- | Deeplearning4j sur Spark.
- | TensorFlow sur rig, sur Spark.
- | Atelier : mise en oeuvre d'une reconnaissance automatique avec TensorFlow

Découvrir les principaux algorithmes et la démarche projet à appliquer selon les cas d'usages en entreprise

- | Apprentissage supervisé/non supervisé, classification ou régression.
- | Algorithme paramétrique ou non-paramétrique, linéaire ou non-linéaire.
- | Les méthodes : apprentissage supervisé et non supervisé
- | Classification des données,
- | Algorithmes : régression linéaire, k-moyennes, k-voisins, classification naïve bayésienne, arbres de décision, forêts aléatoires, ...
- | Atelier : classification automatique d'un jeu de données à partir d'une régression logistique
- | Création de jeux d'essai, entraînement et construction de modèles. Prévisions à partir de données réelles.
- | Mesure de l'efficacité des algorithmes.
- | Courbes ROC.
- | Parallélisation des algorithmes.
- | Choix automatique.
- | Atelier : Mise en évidence des erreurs d'apprentissage en fonction des hyper-paramètres

Identifier les clés de réussite d'un projet intégrant du Machine Learning

- | Choix des architecture.
- | Comment définir le besoin métier ?
- | Extraction et organisation des classes de données.
- | Applications aux fermes de calculs distribués.
- | Problématiques induites.
- | Approximations.
- | Précision des estimations
- | Analyse factorielle.
- | Visualisation des données.
- | L'intérêt de la visualisation
- | Outils disponibles.

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une

présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.