



Formation Méthodes Agiles, choisir les bonnes pratiques

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Construire son propre framework Agile permet de sélectionner les bonnes pratiques les mieux adaptées à ses projets et à son contexte. Dans cet objectif, ce stage vous rappelle l'essentiel de l'agilité et vous permet de construire votre propre plan de passage pour "devenir Agile".

Objectifs

- | Connaître la finalité et les principes fondamentaux des méthodes agiles
- | Planifier le contenu et le rythme d'itérations dans un projet Agile
- | Mettre en oeuvre plusieurs pratiques fondamentales de développement et de tests en mode Agile
- | Identifier les bonnes pratiques de communication et gestion d'équipe Agile à appliquer selon le contexte
- | Définir son propre framework Agile et sa Roadmap de passage à l'agilité

Public

- | développeur
- | chef de projet
- | "client agile"

Prérequis

- | aucune connaissance particulière

Programme de la formation

Introduction

- | Définition et raison d'être de l'agilité.
- | Comparaison des principales méthodes agiles (Scrum, XP, Lean Software développement).
- | Notion de framework Agile : méthodes, principes et pratiques.

Pratiques de planification

- | Cycles courts : les trois niveaux de planification.
- | Importance des cycles courts : releases, itérations, activités.
- | Histoire d'utilisation, valeur ajoutée et priorité.
- | Estimations (Planning Poker, etc.).
- | Tests client : une autre façon de spécifier.
- | Versions fréquentes.
- | Bienvenue aux changements.
- | Travaux pratiques Planification des cycles.

Dans une itération

- | De l'histoire aux tâches de réalisation.
- | Conception émergente.
- | Quick Design Session, CRC Cards, modélisation.
- | Pilotage par les tests développeur.
- | Pratiques de Refactoring : la conception permanente.
- | Intégration continue.
- | Travaux pratiques Pratiques de développement et de tests.

Référence	MAO
Durée	3 jours (21h)
Tarif	1 990 €HT
Repas	repas inclus

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

du 12 au 14 juin 2024

PARIS

du 5 au 7 juin 2024

AIX-EN-PROVENCE

du 12 au 14 juin 2024

BORDEAUX

du 12 au 14 juin 2024

LILLE

du 12 au 14 juin 2024

LYON

du 12 au 14 juin 2024

NANTES

du 12 au 14 juin 2024

SOPHIA-ANTIPOLIS

du 12 au 14 juin 2024

STRASBOURG

du 12 au 14 juin 2024

TOULOUSE

du 12 au 14 juin 2024

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

L'esprit d'équipe, pratiques de management

- | Un produit, une équipe.
- | Les rôles : Product Owner, Product Manager, développeur, coach, Scrum Master ou manager d'équipes Agiles.
- | Autres rôles : testeur, tracker.
- | Comment concevoir le plateau projet et radiateur d'information ?
- | Communications face-à-face.
- | Pair Programming.
- | Travaux pratiques Pratiques de gestion d'équipe et de communication.

Comment devenir Agile ?

- | Culture d'entreprise : les personnes plus importantes que les processus.
- | Capacité à changer.
- | Gérer l'amélioration continue et permanente.
- | Changements selon les domaines.
- | Les contraintes réglementaires et contractuelles.

Le plan de passage à l'agilité

- | Objectifs.
- | Définition d'indicateurs de suivi.
- | Le framework Agile de l'organisation.
- | Etablir une Roadmap : projet pilote, déploiement.
- | Maintien et amélioration.
- | Travaux pratiques Etablir ses indicateurs de suivi et son projet.

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier

l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.