Formation Comprendre l'informatique et ses métiers

Technologies, concepts et métiers de l'informatique pour non informaticiens

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92 | TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07 | E-MAIL : inscription@hubformation.com

Pour certains d'entre nous, l'informatique est un monde à part où Java est une île ou une danse, la virtualisation, une nouvelle façon de rencontrer nos contemporains sur internet, MOA, CMMI, TCP/IP, CMS et ERP des noms de syndicats... et la business intelligence le sens des affaires. Ce séminaire vise à apporter aux professionnels amenés à collaborer avec les spécialistes de l'informatique (équipes internes, prestataires, partenaires...) une meilleure compréhension du vocabulaire, des technologies et des métiers propres à ce secteur d'activité.

Référence	MAG49
Durée	3 jours (21h)
Tarif	2 790 €HT

Objectifs

| Appréhender les concepts, les acronymes, les technologies et les métiers des systèmes d'informations afin de pouvoir dialoguer avec votre service SI ou des prestataires de SI
| Acquérir une compréhension globale du système d'information, des technologies et de leurs dernières évolutions
| Faire le lien entre les métiers et les technologies de l'informatique

Public

| Responsables formation souhaitant se repérer dans le jargon informatique
| Commerciaux, spécialistes du marketing, futurs consultants ou chefs de projet amené à évoluer dans l'univers informatique
| Toute personne souhaitant comprendre l'informatique pour

Prérequis

| Aucun

Programme de la formation

La DSI et ses métiers
| Le système d'information, définition, rôle, gouvernance
| L'organisation type d'une DSI
| Principe d'urbanisation et d'architecture
| Normes, procédures et méthodes (ISO 20000, Agile, ITSM, etc.)
| L'organisation des équipes DevOps
| MOE, MOA, démarche projet
| Les métiers du SI : urbaniste, architecte, chef de projet, concepteur, développeur, exploitation, qualité, sécurité, etc.

Les outils du SI
| L'évolution des SI d'entreprise
| Les plates-formes matérielles : des superordinateurs aux IoT
| L'intégration des outils nomades (COBO, BYOD, CYOD, COPE), gestion des mobiles (EMM, MDM, MCM et MAM)
| Les objets connectés, technologies de communication (LAN, LPWAN, cellular), architecture réseau IoT : Edge computing
| L'évolution des architectures réseaux (centralisée, client/serveur, n-tiers, client lourd/léger/riche)
| L'ère des micro-services, une architecture modulaire

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)
- du 25 au 27 août 2025
- du 17 au 19 novembre 2025

PARIS
- du 25 au 27 août 2025
- du 17 au 19 novembre 2025

AIX-EN-PROVENCE
- du 25 au 27 août 2025

BORDEAUX
- du 17 au 19 novembre 2025

GRENOBLE
- du 17 au 19 novembre 2025

LILLE
- du 17 au 19 novembre 2025

LYON
- du 17 au 19 novembre 2025

NANTES
- du 17 au 19 novembre 2025

RENNES
- du 17 au 19 novembre 2025

ROUEN
- du 17 au 19 novembre 2025

SOPHIA-ANTIPOLIS
- du 25 au 27 août 2025

VOIR TOUTES LES DATES

HUB Formation - 14 avenue de l'Opéra - 75001 Paris
01 85 77 07 07 - www.hubformation.com - SIREN 525 287 785

| Architecture et usages des réseaux P2P (calcul, téléchargement, BlockChain)
| La virtualisation : objectifs et architecture (hyperviseur de type 1, de type 2), techniques (serveurs, clients, systèmes, applications), produits (VMware, Citrix, Hyper-V)
| La conteneurisation des applications (Docker)
| Les systèmes d'exploitation : rôles et types (serveurs, clients, nomades, etc.), Unix (versions constructeurs et autres), Linux (distributions et OS nomades), Windows (offre Microsoft)
| Les systèmes mobiles (iOS, Android)
| Les bases de données : définitions et rôles (SGBD, datawarehouse, datamart, datamining, data lake, notions de Big Data, Open Data)
| Les produits de base de données (Oracle, IBM, Microsoft) et le langage SQL, bases NoSQL, Hadoop
| Les intervenants : ingénieurs, administrateurs, techniciens, ... (réseaux, systèmes, BdD, support)

Les réseaux
| Les types (LAN, WLAN, VLAN, MAN, PAN, WPAN, WBAN, SAN)
| Les technologies filaires (TP, câble, CPL, optique) et non filaires (Bluetooth, WiFi, réseaux mobiles)
| La topologie Ethernet (topologie logique et topologie physique)
| Les protocoles : définition et types (accès, communication, transport, chiffrement)
| Le cloud computing : définition, enjeux, risques (SaaS, StaaS, PaaS, IaaS, etc.)
| Les offres cloud (public, privé, hybride)
| Les intervenants : architecte réseau, administrateur réseau, intégrateur cloud, ingénieur réseau télécom, etc

Les technologies de stockage
| Le stockage : DAS, NAS et SAN
| Technologies des datacenters
| Les supports de stockage (disques magnétiques, SSD)
| Les systèmes de tolérance aux pannes (RAID 0, RAID 1, RAID 5)
| Virtualisation et administration du stockage
| Les métiers : ingénieur SAN, technicien datacenter, administrateur serveurs, etc.)

La sécurité
| La sécurité du SI : définitions, enjeux, méthodes, normes, métiers
| Menaces et protections (spywares, virus, rootkits, spams, hacks, etc.)
| Les systèmes de sécurité : firewall, proxy, DMZ, VPN, algorithmes de chiffrement
| Le système d'authentification SSO
| La protection des données personnelles (CNIL, RGPD)
| Les métiers de la sécurité (RSSI, expert sécurité, pentester)

Le développement des applications
| Les différentes familles de langages (développement, script, requêtes, description de page, etc.)
| Les API, les SDK, les AGL
| Les langages de développement compilés, interprétés, intermédiaires
| La programmation objet (C++, C#, VB .Net, Java, etc.)
| Les frameworks : définition et rôles (.Net, Java, PHP)
| La modélisation UML : principe et objectifs
| Les tests logiciels
| Les métiers du développement (analyste, développeur, chef de projet, intégrateur, etc.)

Les applications
| Les ERP : principes et solutions du marché
| Les EAI : définition et fonctionnalités
| Les ETL et les ELT
| Les outils collaboratifs : notions de groupware et de workflow (messagerie, GED, communication, RSE)
| Les applications bureautiques (Microsoft, LibreOffice, Zoho Office, Google)
| Les métiers de l'exploitation (intégrateur, technicien d'exploitation, technicien poste de travail, etc.)

Les services web
| Le serveur web : serveur HTTP, langage HTML, pages statiques, dynamiques
| Structure du world wide web (surface web, deep web, dark web)
| Internet, intranet, extranet, web et autres services : définitions
| Le protocole IP, structure de base et évolution (IP v4 / IP v6)
| Les protocoles de transport (HTTP, FTP, SMTP, POP, IMAP)
| Les systèmes de chiffrement symétrique, asymétrique

HUB Formation - 14 avenue de l'Opéra - 75001 Paris
01 85 77 07 07 - www.hubformation.com - SIREN 525 287 785

| Le web 2.0 : concepts et usages (blogs, wikis et autres sites collaboratifs)
| Les langages du web : HTML, XHTML, XML, PHP, CSS, JavaScript, ...
| Les architectures orientées services (SOA), web services, interopérabilité XML
| L'architecture REST (API Rest, requêtes http)
| Les médias sociaux : catégories et cibles, enjeux pour la communication des entreprises
| Les métiers du web (développeur web, webmaster, développeur java, python, etc.)

Méthode pédagogique

Un panorama exhaustif des termes techniques et acronymes propres au domaine informatique.Un contenu, une pédagogie et un discours adaptés à des non-initiés.Un lien permanent avec les différentes fonctions informatiques qui favorisent l'association de grands domaines à un métier.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

| Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
| Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
| Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
| Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
| Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
| Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
| Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
| Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
| Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.