



## Formation HTML5 & CSS3, maîtriser la création de vos pages Web

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Cette formation vous apprendra à créer des pages et des applications Web basées sur HTML5 et CSS3. Vous implémenterez le modèle d'organisation des contenus et utiliserez les éléments de structure proposés par le HTML5 afin d'améliorer la conception de vos pages Web. Vous les habillerez en CSS3 afin de les rendre plus attractives et les rendrez responsive à l'aide de différentes techniques (Media Queries, Grid Layout, Flexbox, framework CSS). Vous exploiterez enfin le potentiel du format SVG pour créer des images et des animations vectorielles.

Référence	HTM
Durée	3 jours (21h)
Tarif	2 080 €HT
Repas	repas inclus
Certification	90 €HT

### Objectifs

- | Concevoir et développer des applications Web en HTML5 et CSS3
- | Mettre en place et valider la structure HTML 5 des pages Web
- | Habiller des pages Web en CSS 3 afin de les rendre plus attractives
- | Rendre responsive design les pages Web d'un site
- | Créer des images et des animations vectorielles

### Public

- | Développeurs et chefs de projets Web.

### Prérequis

- | Connaissances de base en HTML et CSS.

### Programme de la formation

#### Introduction

- | Les DTD et la syntaxe XML (structuration, commentaires).
- | La structure d'un document HTML : images, feuilles de style CSS, JavaScript.
- | La sémantique HTML : titres, paragraphes, liens, tableaux, formulaires...
- | Le modèle de document (DOM). Le protocole HTTP.
- | Optimisation du chemin critique de rendu (Critical Render Path).
- | Topographie des concepts et apports du HTML5.
- | Outils de développement HTML5.
- | Test de compatibilité, méthode de détection HTML5.
- | Démonstration Découvertes des possibilités du HTML5 et des outils de développement.

#### Nouvelle structuration

- | Les éléments traditionnels structurant un document HTML (doctype, html, head, body, meta...).
- | Les éléments de structure , , , et .
- | Les catégories de contenus : Metadata, Flow, Sectioning, Heading, Phrasing, Embedded et Interactive content.
- | Intérêt des balises structurantes pour le référencement.
- | Imbrication et type de contenu.
- | Travaux pratiques Mise en place et validation de la structure d'un document HTML5.

#### Les nouvelles balises HTML

- | Les balises et attributs obsolètes.
- | Les balises : , , , ...

### SESSIONS PROGRAMMÉES

#### A DISTANCE (FRA)

du 2 au 4 juillet 2025

#### PARIS

du 25 au 27 juin 2025

#### AIX-EN-PROVENCE

du 2 au 4 juillet 2025

#### BORDEAUX

du 2 au 4 juillet 2025

#### LILLE

du 2 au 4 juillet 2025

#### LYON

du 2 au 4 juillet 2025

#### NANTES

du 2 au 4 juillet 2025

#### SOPHIA-ANTIPOLIS

du 2 au 4 juillet 2025

#### STRASBOURG

du 2 au 4 juillet 2025

#### TOULOUSE

du 2 au 4 juillet 2025

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

- | Les extensions de balises HTML existantes.
- | Les attributs : a, fieldset, iframe, area, button...
- | Les microformats. Présentation et avantages sur le référencement.
- | Les nouveaux champs et attributs de formulaires : range, autofocus, placeholder, menu...
- | Les dessins : Canvas versus SVG.
- | Les formats multimédias. Codecs et API Multimédia.
- | Gestion vidéo et audio avec les nouvelles balises et HTML5.
- | Travaux pratiques Création de templates HTML5. Positionnement d'éléments en absolu. Réalisation d'un lecteur multimédia.

### **Les sélecteurs CSS3**

- | Rappel sur la syntaxe : les sélecteurs, les règles.
- | Sélecteurs de répétition nth-child(even), de cible target, de frère antérieur ~, d'enfant unique only-child.
- | Media Queries pour le chargement conditionnel des CSS selon la résolution ou l'orientation du terminal.
- | Travaux pratiques Intégration de CSS 3 aux applications Web. Sélection d'éléments d'une page HTML5.

### **Les couleurs et la mise en forme du texte**

- | Rappel sur les déclarations RGB et RGBA.
- | Les modèles HSL et HSLA.
- | La propriété opacity.
- | Support des polices distantes @font-face.
- | Mise en forme du texte.
- | Création d'un système d'icônes.
- | Gestion des débordements par text-overflow.
- | Gestion des enchaînements par wrap-option, white-space-treatment...
- | Effets de couleur et d'ombre sur texte text-fill-color, text-shadow...
- | Les modes multicolonnés avec column-count, column-width...
- | Travaux pratiques Application de couleurs. Mise en forme de textes. Gestion multicolonne.

### **La mise en forme des boîtes et des fonds**

- | Les ombres avec box-shadow.
- | Les coins arrondis avec border-radius...
- | La gestion des fonds multiples.
- | Les gradients de fond (-webkit-gradient).
- | Les fonds ajustés aux conteneurs.
- | Les transformations : translations, rotations, homothéties.
- | Les animations : les animations, les transitions.
- | Travaux pratiques Appliquer des ombres et des arrondis. Animations et effets de transition.

### **Grid Layout**

- | Le principe de Grilles "Grid".
- | Réaliser une mise en page par bloc.
- | Positionnement de chacun des blocs sur la page.
- | Changement de la disposition et de la taille des blocs parents en fonction de la taille de l'écran de l'internaute.
- | Travaux pratiques Mise en page modulaire et adaptée en responsive design.

### **Flexbox**

- | La fin des floats.
- | Répartitions des sous-blocs dans le bloc parent.
- | Ordre d'affichage des blocs.
- | Occupation de l'espace mis à disposition par les parents.
- | Centrer un bloc en hauteur en 2 lignes de code.
- | Changement de la disposition et de la taille de ces blocs en fonction de la taille de l'écran de l'internaute.
- | Travaux pratiques Mise en page modulaire et adaptée en responsive design

### **Choisir un Framework CSS**

- | L'offre communautaire. (Bootstrap, Material Design, Foundation).
- | Critère communs et concepts partagés.
- | Les Framework spécialisés composants.
- | Les Framework spécialisés mobiles.
- | Travaux pratiques Initiation à différents framework CSS.

### **SVG, image vectorielle et responsive**

- | La syntaxe SVG.
- | Support et intégration des images SVG dans le documents.

- | SVG et polices de caractères.
- | Optimisation de SVG.
- | Animation des graphiques SVG.
- | Bibliothèque pour la création de graphiques SVG (SVG.js, Velocity, Raphael...).
- | Travaux pratiques Travailler avec des fichiers image. Création d'une animation vectorielle.

## Certification

Cette formation prépare au passage de la certification suivante.  
N'hésitez pas à nous contacter pour toute information complémentaire.

### TOSA Web Développement

L'examen TOSA se passe en centre agréé ou en ligne. Votre score (sur 1000) vous permettra de communiquer sur votre niveau de connaissances du logiciel.

Ce test évalue votre niveau pour créer un site Internet avec des questions et des cas pratiques en HTML, Javascript, CSS et intégration.

- | Durée : 1h
- | 35 questions QCM et cas pratiques
- | Score sur 1000

## Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

## Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

---

## Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

---

## Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.  
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.