



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation BLENDER

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Objectifs

- | S'initier à la création 3D
- | Animer des objets 3D
- | Migrer vers Blender

Public

| toute personne qui souhaite développer une création 3D statique ou animée, ou créer des objets 3D pour de l'image préresse et des animations pour les applications en 3D

Prérequis

- | il est impératif de maîtriser parfaitement l'environnement Windows
- | une connaissance d'un logiciel de retouche photo et d'un logiciel de création vectorielle serait un réel avantage

Programme de la formation

Introduction

- | Présentation générale et historique du logiciel
- | Installation du logiciel et paramétrage
- | Vue d'ensemble des fonctionnalités
- | Communauté et forum

L'interface

- | Interface générale
- | Vue 3D

La modélisation 3D

- | Les objets
- | Manipulation de maillages 3D (mesh)
- | Manipulation de maillages avancée

L'animation

- | Concept général - IPO
- | Animation par squelette (rigging)
- | Animation par morphing (shape keys)

Les matériaux et textures

- | Les différents matériaux
- | Textures procédurales
- | Textures bitmap, unwrap UV
- | Rendu basique

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le

Référence	BLE01
Durée	3 jours (21h)
Tarif	à partir de 1 500 €HT

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

- du 8 au 10 juin 2026
- du 3 au 5 août 2026
- du 28 au 30 septembre 2026
- du 23 au 25 novembre 2026

PARIS

- du 8 au 10 juin 2026
- du 3 au 5 août 2026
- du 28 au 30 septembre 2026
- du 23 au 25 novembre 2026

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
 - | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
 - | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
 - | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
 - | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
 - | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
 - | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
 - | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
 - | Horaires identiques au présentiel.
-

Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.