



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation Ergonomie et UX design d'interfaces graphiques pour appareils tactiles

Les bonnes pratiques pour concevoir une application web compatible avec les mobiles

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

Si le marché des ventes de PC s'essouffle, celui des tablettes et smartphones continue d'afficher de bonnes performances. C'est dire l'engouement du grand public pour ces appareils. Face à ce phénomène, les entreprises "commerciales" se doivent de réagir et de proposer, comme il y a quelques années sur Internet, des applications (Apps) ou des sites web adaptés à ces appareils. Mais la diversité des tailles d'écrans comme la nécessité de proposer une navigation "tactile" très intuitive impose une sérieuse réflexion quant au design et à l'ergonomie de ce type d'interfaces. A l'issue de cette formation, les participants disposeront des connaissances et compétences qui leur permettront de réaliser des applications web ou des sites web conviviaux pour tous les utilisateurs (web et mobiles).

Objectifs

- | Identifier les exigences ergonomiques particulières d'une application Web adaptée à la navigation, notamment sur les appareils mobiles
- | Disposer d'une méthodologie de conception d'IHM Web et mobile
- | Identifier et mettre en oeuvre les bonnes pratiques pour la conception d'interfaces
- | Identifier les meilleures pratiques pour réaliser des maquettes et conduire le cycle de maquettage d'une application Web compatible avec les mobiles

Public

- | Développeurs
- | Chargés de développement d'applications informatiques
- | Chefs de projet fonctionnels
- | Toute personne en charge de la définition d'une interface graphique

Prérequis

- | Connaissance du monde Web et de l'utilisation des supports mobiles

Programme de la formation

Introduction à l'ergonomie mobile

- | Présentation de l'ergonomie logicielle : ce qu'elle est, ce qu'elle n'est pas
- | Les différences entre UX et UI Design
- | Les 4 éléments à aborder : l'utilisateur, les situations d'usage, l'activité, la technique
- | Les différents niveaux de mobilité et les nouvelles situations d'usages associés
- | Des capacités propres : capteurs, possibilité d'interagir avec les applications installées
- | Techniques de saisie : clavier virtuel, assistance à la saisie
- | L'interface tactile : comparaison avec la souris, multitouch, gestures et nouveaux paradigmes d'interactions
- | Les questions à se poser avant de faire une application mobile et les pièges à éviter

Référence	APP291
Durée	3 jours (21h)
Tarif	1 950 €HT

SESSIONS PROGRAMMÉES

A DISTANCE (FRA)

- du 5 au 7 mai 2025
- du 21 au 23 juillet 2025

PARIS

- du 5 au 7 mai 2025
- du 21 au 23 juillet 2025

AIX-EN-PROVENCE

- du 5 au 7 mai 2025
- du 6 au 8 octobre 2025

BORDEAUX

- du 21 au 23 juillet 2025
- du 12 au 14 novembre 2025

GRENOBLE

- du 21 au 23 juillet 2025
- du 12 au 14 novembre 2025

LILLE

- du 5 au 7 mai 2025
- du 21 au 23 juillet 2025

LYON

- du 21 au 23 juillet 2025
- du 12 au 14 novembre 2025

NANTES

- du 5 au 7 mai 2025
- du 21 au 23 juillet 2025

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

Conception d'une IHM tactile

- | Stratégie de conception : application web mobile, native ou hybride, aspects multi plates-formes
- | Les composants graphiques d'une application native Android
- | L'importance du maquettage dans la démarche ergonomique
- | Maquettage haute et basse fidélité
- | Connaître ses utilisateurs : les personas
- | Approche par l'activité : définition des scénarios critiques
- | Choix d'un outil de maquettage
- | Conduite d'un cycle de maquettage pour une application mobile

Aspects propres à la conception des IHMs mobiles

- | Principe de navigation sur une application native
- | Les principaux patrons de conception sur Android
- | Présentation des guidelines Android : material design
- | Les différences avec les autres OS mobiles
- | Problématique du responsive design
- | Approche dans le cas d'une application web : les media queries, grilles de conception (ex : bootStrap)
- | Approche dans le cas d'une application native : conception par layout
- | Limites du responsive design : approche mobile first

Conclusion

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Suivre cette formation à distance

Voici les prérequis techniques pour pouvoir suivre le cours à distance :

- | Un ordinateur avec webcam, micro, haut-parleur et un navigateur (de préférence Chrome ou Firefox). Un casque n'est pas nécessaire suivant l'environnement.
- | Une connexion Internet de type ADSL ou supérieure. Attention, une connexion Internet ne permettant pas, par exemple, de recevoir la télévision par Internet, ne sera pas suffisante, cela engendrera des déconnexions intempestives du stagiaire et dérangera toute la classe.
- | Privilégier une connexion filaire plutôt que le Wifi.
- | Avoir accès au poste depuis lequel vous suivrez le cours à distance au moins 2 jours avant la formation pour effectuer les tests de connexion préalables.
- | Votre numéro de téléphone portable (pour l'envoi du mot de passe d'accès aux supports de cours et pour une messagerie instantanée autre que celle intégrée à la classe virtuelle).
- | Selon la formation, une configuration spécifique de votre machine peut être attendue, merci de nous contacter.
- | Pour les formations incluant le passage d'une certification la dernière journée, un voucher vous est fourni pour passer l'examen en ligne.
- | Pour les formations logiciel (Adobe, Microsoft Office...), il est nécessaire d'avoir le logiciel installé sur votre machine, nous ne fournissons pas de licence ou de version test.
- | Horaires identiques au présentiel.

Accessibilité



Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.
Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.