



ORGANISME DE FORMATION AUX TECHNOLOGIES ET METIERS DE L'INFORMATIQUE

Formation Ag'ile : Découverte de l'Agilité par le jeu

N° ACTIVITÉ : 11 92 18558 92

TÉLÉPHONE : 01 85 77 07 07

E-MAIL : inscription@hubformation.com

L'Agilité est un mode d'organisation et de fonctionnement couramment adopté pour réaliser projets et produits de manière plus efficace. Cette formation ludique et pratique autour d'un jeu collaboratif vous permet de découvrir l'Agilité et les piliers sur lesquels repose ce changement de paradigme.

Objectifs

- | Identifier les fondements de l'Agilité
- | Se repérer dans une organisation Agile
- | Identifier les rôles clés d'un fonctionnement Agile et comment interagir efficacement avec eux
- | Découvrir des outils Agiles utilisables au quotidien

Public

- | Toute personne souhaitant découvrir l'Agilité dans une optique de sensibilisation et d'acculturation.
- | Tout collaborateur métier des fonctions support de l'entreprise : SI, Marketing, RH, Achats...

Prérequis

- | Aucun

Programme de la formation

Ag'ile : ma première expérience Agile

- | Comprendre et prioriser les besoins.
- | Organiser les actions pour atteindre l'objectif.
- | Recueillir l'avis du client et mesurer la valeur générée.
- | Analyser collectivement les modes de fonctionnement de l'équipe et s'engager dans un cycle d'amélioration continue.
- | Travaux pratiques : Jeu en plusieurs itérations pour aborder de nouveaux concepts et intégrer les bonnes pratiques, suivi d'un débriefing.

Pourquoi l'Agilité ?

- | Comprendre les notions de valeur et de satisfaction client.
- | Composer avec la complexité et l'incertitude.
- | Collaborer, se donner de la visibilité, se comprendre.
- | Echanges : Présentation et illustration par les situations rencontrées dans le jeu.

Les rôles, postures et interactions

- | Le Product owner : l'ambassadeur des clients.
- | Le Scrum master : un leader au service de l'équipe.
- | Les parties prenantes : celles et ceux pour qui est réalisé ce projet ou ce produit.
- | Les rituels qui permettent de mettre l'ensemble « en musique ».
- | Echanges : Présentation et illustration par les situations rencontrées dans le jeu.

Quelques outils utilisables dès demain

- | La carte d'empathie, pour mieux comprendre l'utilisateur.
- | Kanban, pour mieux suivre l'avancement des tâches.
- | Le Delegation poker, pour amener progressivement l'équipe vers plus

Référence	AGY
Durée	1 jour (7h)
Tarif	890 €HT
Repas	repas inclus

SESSIONS PROGRAMMÉES

PARIS

- le 1er juillet 2024
- le 30 septembre 2024
- le 16 décembre 2024

[VOIR TOUTES LES DATES](#)

d'autonomie.

| Echanges : Présentation et illustration par les situations rencontrées dans le jeu.

Méthode pédagogique

Chaque participant travaille sur un poste informatique qui lui est dédié. Un support de cours lui est remis soit en début soit en fin de cours. La théorie est complétée par des cas pratiques ou exercices corrigés et discutés avec le formateur. Le formateur projette une présentation pour animer la formation et reste disponible pour répondre à toutes les questions.

Méthode d'évaluation

Tout au long de la formation, les exercices et mises en situation permettent de valider et contrôler les acquis du stagiaire. En fin de formation, le stagiaire complète un QCM d'auto-évaluation.

Accessibilité

Les sessions de formation se déroulent sur des sites différents selon les villes ou les dates, merci de nous contacter pour vérifier l'accessibilité aux personnes à mobilité réduite.

Pour tout besoin spécifique (vue, audition...), veuillez nous contacter au 01 85 77 07 07.